**Выбор инструментов**

При выборе инструментов для разработки игрового приложения, в первую очередь, я руководствовалась наличием уже имеющегося программного обеспечения в мастерской «Программные решения для бизнеса».

Для разработки данного проекта было выбрано следующее:

1) Microsoft Visual Studio — линейка продуктов компании Microsoft, включающих интегрированную среду разработки программного обеспечения и ряд других инструментов.

Ниже перечислены основные преимущества IDE-среды Visual Studio:

* Встроенный Web-сервер;
* Поддержка множества языков при разработке;
* Меньше кода для написания;
* Интуитивный стиль кодирования;
* Более высокая скорость разработки;
* Возможности отладки;

Оригинальный сайт: <https://visualstudio.microsoft.com/ru>

2) C# – объектно-ориентированный язык программирования. Разработан группой инженеров компании Microsoft как язык разработки приложений для платформы Microsoft.NET Framework.

Преимущества языка программирования C#:

* Позволяет разработчикам создавать многофункциональные приложения;
* Относиться к языкам компилируемого типа, поэтому он обладает всеми преимуществами таких языков;
* Объединяет лучшие идеи современных языков программирования Java, C++, Visual Basic и т.д;
* Из-за большого разнообразия синтаксических конструкций и возможности работать с платформой .Net, C# позволяет быстрее, чем любой другой язык, разрабатывать программные решения;
* Отличается надежностью и элегантностью.

Документация: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp>

3) Unity – межплатформенная среда разработки компьютерных игр, разработанная американской компанией Unity Technologies. Unity позволяет создавать приложения, работающие на более чем 25 различных платформах, включающих персональные компьютеры, игровые консоли, мобильные устройства, интернет-приложения и другие.

Основные преимущества игрового движка:

* Наличие визуальной среды разработки;
* Наличие огромной библиотеки ассетов и плагинов, помощью которых можно значительно ускорить процесс разработки игры;
* Поддержка огромного количества платформ, технологий, API;
* Наличие бесплатного доступа, что открывает перед независимыми разработчиками дверь в игровую индустрию.

Оригинальный сайт: https://unity.com/ru